perl Services · Kurzanleitung

BMA-Trainer

September 13, 2015

Der BMATrainer ist eine Anwendung, mit der Brandmeldeanlagen simuliert werden können. Damit können Sie als Feuerwehr einfach den Umgang mit einer solchen Anlage üben und interessierte Anwender können sich anschauen, mit was die Feuerwehr zu tun hat.

Installation

Windows

Um den BMA-Trainer zu installieren laden Sie sich einfach die .zip-Datei von der Webseite herunter. Entpacken Sie die Datei durch einen Doppelklick auf die Datei.

Geben Sie ein Verzeichnis an, in das der BMA-Trainer installiert werden soll. Fertig.

Linux

Bei den meisten Linux-Distributionen ist ein Perl schon installiert. Weiterhin müssen Sie ein paar Perl-Module installieren:

- WxPerl
- Log::Log4Perl

Danach können Sie sich auf Github den aktuellen Code herunterladen

Starten

Unter Windows können Sie den BMA-Trainer einfach durch Doppelklick auf die Datei bma.exe starten. Unter Linux rufen Sie einfach "perl bma.pl" auf.

Einsatz starten

Drücken Sie die Taste "F4". Dadurch öffnet sich ein Menü mit zwei Punkten: Einsatz starten und Szenario-Datei auswählen. Mit "Einsatz starten" beginnt der Einsatz und das Szenario aus der Datei wird abgearbeitet.

Eigenes Szenario abbilden

Das Szenario wird in einer Excel-Datei (.xls *nicht* .xlsx) abgespeichert. Ein Beispiel befindet sich im "conf/"-Ordner. In der ersten Spalte wird der Text eingestellt, der im Display angezeigt werden soll. In der zweiten Spalte wird die Verzögerung in Sekunden eingestellt.